# Баскетбол

## ***Условия состязания***

1. Роботы по очереди забрасывают шарик в корзину.
2. Робот не может заступать за линию старта до момента начала игры.
3. После старта робот должен двигаться к игровой зоне; с этой зоны должен быть произведен бросок шарика в кольцо (любая часть робота должна находиться внутри этой зоны).
4. Очки будут начислены, если стрельба производится только из указанной зоны.
5. После каждого броска робот должен вернуться за стартовую линию.
6. За одно попадание в кольцо начисляется одно очко***.***
7. В игре используется обычный шарик для пинг-понга.
8. После возвращения робота за стартовую линию робот может произвести следующий бросок.
9. За один раз робот может кинуть только один шарик
10. Каждому роботу в этой игре отводится одна минута.
11. Если робот не сможет вернуться назад на стартовую линию (например, застрянет или провалится в вырез), попытка не засчитывается.

## ***Игровое поле***

1. Игровое поле представляет собой прямоугольник шириной 120 см и длиной 220 см.
2. Доска зелёного цвета, стартовая линия чёрная, далее идут по порядку зелёная и белая зоны, и игровая зона чёрного цвета.
3. На поле имеется вырез в виде полукруга (см. рис.)
4. Диаметр кольца 13 см, кольцо расположено на высоте 23 см.

**30**

**20см**

**23**

**60см**

**220см**

**30см**

**120см**

**2см**

**∅13**

**20см**

**20см**

**20см**

**Вырез**

**30см**

## ***Робот***

1. Максимальная ширина робота 20 см, длина 40 см (включая вытянутые руки).
2. В данном виде состязаний допускается использование в конструкции робота дополнительных эластичных верёвок (помимо входящих в стандартные комплекты ***LEGO)****.*